在上一篇的nodejs学习笔记中，我们主要了解了模型整个构成部分，他与文件是一一对应关系。今天让我们来看看有关模型的其他信息，主要来分析一下模型对象所包含的一些属性等等。在每个模型（文件）中，都具有一个module的是有变量，这个有点像.net中的this。

**module.exports：**

这个已经在上一篇文章中说明过了，模型中exports变量其实就是module.exports的简写，他们是一样的。当要向外部模型公开任何属性和方法时就需要使用到这个对象，当然有时候想对外公开一个对象实例，就可以使用下列情况，代码如下：

var EventEmitter = require('events').EventEmitter;

module.exports = new EventEmitter();

// Do some work, and after some time emit

// the 'ready' event from the module itself.

setTimeout(function() {

module.exports.emit('ready');

}, 1000);

假如上面的模型文件为a.js，那么我们在引入的时候就可以使用如下代码。

var a = require('./a');

a.on('ready', function() {

console.log('module a is ready');

});

关于事件我们后面再做探索，整个nodejs都是事件驱动的，所以我们后面也会很好的认识一下事件的相关操作。

**module.require：**

引入模型关键字，这个在上一篇中已经有很详细的记录了，这里就不再讨论。

**module.id：**

模型的唯一键，如果是核心模型如HTTP，就是一个普通的字符串，当然也可以是文件，文件夹，主要提供给require方法使用。

**module.filename：**

模型所在的模型文件全路径，即当前js文件的绝对路径。

**module.loaded：**

判断当前模型是否已经被载入。

**module.parent,module.children：**

这两个属性是为了nodejs系统使用而存在的，一般我们在编写时不会使用到。也许在后面研究的深入会不一样，到时再改正吧。

通过这两篇文章的记录，我想应该对nodejs的模型已经有了很好的认识，下一次我们将对其他的API进行探讨，进行下一个学习阶段。每天学一点，积累多了，你会慢慢发现其实自己也是个不错的选手。